

Утвърждавам:
ИНЖ. ГЕОРГИ ПАВЛОВ
ЗА КМЕТ НА ОБЩИНА ПАНАГЮРИЩЕ
Съгласно Заповед №154/17.03.2015г



ТЕХНИЧЕСКО ЗАДАНИЕ

"Проектиране и изграждане на сух фонтан, находящ се в градски парк, гр.Панагюрище и на фонтан с допълнителни водни ефекти, находящ се пред сградата на Общинска администрация в град Панагюрище "

Поръчката включва: изготвяне на проект, доставка и монтаж на оборудване за фонтан тип „Дракон“ със допълнителни водни ефекти във водно огледало пред сградата на община Панагюрище и изготвяне на проект, доставка и монтаж на оборудване за интерактивен сух фонтан – в Парк- гр. Панагюрище съгласно следното задание:

Техническа спецификация

Да се изготви проект имайки в предвид изпълнените СМР до момента и да се предвидят следните предписания относно преработката на фонтана:

I. ВОДНО ОГЛЕДАЛО

1. Да се запази формата на съществуващото водно огледало, като се правят корекции само във дълбочината за да се монтира оборудването и да остане скрито под водното ниво.
2. Филтрационната система от съществуващият проект може да бъде запазена и да филтрира водният обем на фонтана.
3. Всички водни ефекти да бъдат захранвани с вода чрез потопяеми помпи.
4. Предвижда се да се изгради воден ефект тип "ДРАКОН" който едновременно е динамичен воден ефект с LED осветление синхронизиран за работа с музика състоящ се от индивидуално управлявани помпи по височина, с водни струи насочени вертикално нагоре с височина 4м. Второто приложение на водният ефект тип "ДРАКОН" е ВОДЕН ПРОЖЕКЦИОНЕН ЕКРАН за лазерно шоу синхронизирано с работата на фонтанът.
5. Водният ефект тип „Дракон“ да е ситуиран по-централната ос в задната част на водното огледало и образуват вертикална водна стена с дължина около 24 метра .
6. Върху водната завеса ще могат да бъдат прожектирани видео клипове с лазер с подходяща мощност разположен срещу фасадата на общината. Прожекциите могат да бъдат и с рекламна цел.
7. За воден ефект тип “ДРАКОН“ да се предвидят подводни прожектори LED RGB чийто цвят и интензивност се управляват от отделен контролер индивидуално.
8. Да се предвиди лазерният проектор разположен в тревната площ пред водното огледало на метален пилон с предпазна кутия.
9. Втори ред водни ефекти- общо 4 бр. Тип „ ОБЛАК МЪГЛА“ , разположени в една линия пред воден ефект „ДРАКОН“ с индивидуално управление на всеки. Дюзата на воден ефект тип „ОБЛАК МЪГЛА“ да формира вертикална фино дифузирана струя от водни капчици, които изглеждат като водна мъгла. Осветен с LED осветление през

- ноща, този ефект трябва създава красиви и обемни светлинни кълба. Височина : $H_{max} = 3m$
10. Втори ред водени ефекти- общо 6 бр. Тип „ ПИРУЕТ“ , да са разположени в една линия шахматно пред воден ефект „ОБЛАК МЪГЛА“ с индивидуално управление на всеки. Дюзата на воден ефект тип „ПИРУЕТ“ формира вертикални водни струи които се завъртат и образуват водна спирала и с промяната на височината променя и радиуса на ефекта. Височина: $H_{max} = 2.5m$
 11. За създаването на симетрия и обем на водната площ да са предвидени и 3бр водни ефекти:
 - 11.1 Воден ефект „ Центална” – вертикална водна струя с височина 6-8м, като да е най-висока и да определя условно центъра на водното огледало.
 - 11.2 Воден ефект „ АРКА” – 2 бр да са разположени в противоположните краища на водното огледало, насочени към център с определен ъгъл за да сформират условно арка. Височина: $H_{max} = 4.5m$
 12. Управлението на фонтана ще да бъде от компютър намиращ се в метално табло в непосредствена близост до машинното помещение. От този компютър да се управлява водният ефект тип " ДРАКОН" , лазерният проектор, осветлението и музикалното оформление, включващо - усилватели и тонколони за външен монтаж. До таблото да се предвиди кабелен интернет с цел дистанционна диагностика по интернет от произволно място, смяна на софтуер или музикален съпровод.
 13. Към фонтана да има предвидени 3 бр. Аудио-Визулно-Светлинно Воден Спектакъл в които да бъде разработена музикалната хореография на водните ефекти, осветлението и лазерният проектор.
 14. Да се изработи план график програмиран в системата за управление за работата на фонтана, с възможност за корекция на часовете и програмите според сезона.

II. СУХ ФОНТАН

Да се изготви проект имайки в предвид изпълнените СМР до момента и да се предвидят следните предписания относно преработката на фонтана:

1. Да се запази формата и размерите от съществуващият проект на фонтана, като водното огледало се заменя с настилка от лющен гранит и се монтират 9 бр. модули за сух фонтан с декоративни решетки от неръждаема стомана на нивото на гранитната настилка.
2. Всеки един модул за сух фонтан да съдържа в себе си пълен комплект оборудване (помпа, дюза, осветление , разклонителна кутия) и едновременно с водосъдържател за циркулационната вода на сухия фонтан.
3. Модулите да бъдат разположени в кръг с диаметър 4.5м (8 бр) и един централно разположен. Максимална височина на водната струя да е $H_{max}=2m$. Всяка дюза е с индивидуално управление по височина и избран тип дюза със струя безопасна за деца.
4. Филтрационната система от съществуващият проект да бъде запазена и да филтрира водният обем на сухия фонтан.
5. Всеки модул да се осветява от прожектор LED RGB чийто цвят и интензивност се управляват от отделен контролер

6. Управлението на фонтана ще бъде от специализиран компютър намиращ се в метално табло в непосредствена близост до машинното помещение. От този компютър ще се управлява водните ефекти, осветлението.
7. Към фонтанът да се предвидят 3 бр. програми по които да работи .

Изготвил:
Марин Вулев

